

## מאזניים מתמטיים

### הרכבי המספר

המשחק המוצע כאן מזמן הבנה של הרכבי המספר, ראייה אינטואיטיבית של משוואות תוך שימוש במושגי כיוון וכן העברה מייצוגי למופשט-כתיבה פורמאלית.

### החל מגיל 5

קבוצה של 2 ילדים

### הכנות למשחק:

במרכז השולחן יש מאזניים ומשקולות.

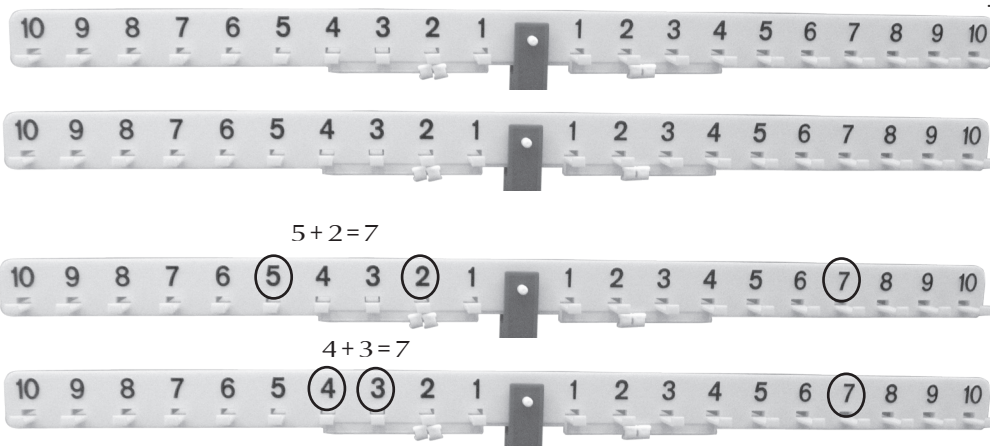
### מהלך המשחק:

- כל ילד בתורו זורק פאון עד 10 ותולה משקולת באחד מצדי המאזניים בהתאם למספר שהתקבל.
- החבר צריך לאזן את המאזניים על ידי תליית שתי משקולות מהצד השני של המאזניים. המספרים שעליהם תלויות שתי המשקולות חייבים להרכיב יחד את המספר שעלה בפאון, לדוגמה: שלמה קיבל בפאון את המספר 9 ותלה משקולת על הספרה 9. יעקב צריך לתלות שתי משקולות על שני מספרים שירכיבו יחד את הספרה 9 וכך יתאזנו המאזניים. הוא יכול לבחור בכל אחד מהרכבי ה-9.
- אם הצליח לאזן, הוא מקבל נקודה.
- המשחק מסתיים בהתאם להחלטה מראש של מספר סיבובים או של פרק זמן קבוע מראש.

### המנצח הוא מי שאסף יותר "נקודות".

### אפשרויות גיוון:

- המשחק מסתיים כאשר אחד הילדים מגיע ל-5 נקודות או כל כמות אחרת שעליה הוחלט מראש.
- לאורך המשחק כל ילד מתעד את מצב המאזניים (מעבר לדרישות המוכנות) על דף כדוגמת הדף הזה:



- המשחק מסתיים לאחר שחלף פרק זמן שעליו הוחלט מראש.
- אפשר לתת נקודות בעיגולי ליי ולצבור אותן בתבנית.

\* ניתן להוריד מאתר [www.yesod.co.il](http://www.yesod.co.il)