

סטנד קליעה למטרה לבית הספר

במשחק:

סטנד קליעה למטרה ועליו 4 לוחות משחק מתחלפים:

לוח כדור בסיס, לוח באולינג, לוח גולף ולוח כדורסל.

10 שקיות זריקה בשני צבעים (סגול וכתום) ועליהן מספרים מ 1-10

סטנד הקליעה למטרה מאפשר תרגול 4 פעולות החשבון בדרך של משחק.

כמו כן ניתן להרחיבו לעבודה ותרגול של פעולות בשברים פשוטים.

הכנת המשחק:

חברו את הסטנד בעזרת התפסנים.

העמידו את הסטנד כך המשחק בו בחרתם פונה אליכם.

בחרו מרחק סביר לזריקת השקיות, סמנו קו לזריקה.

השתמשו בכיסי האחסון לשקיות שעל הסטנד כאשר השקיות לא בשימוש.

### כדור בסיס – משחק חיבור

משחק ל 2-8 משתתפים

כל שחקן או קבוצה בוחר 5 שקיות זריקה בצבע אחד. במשחק זה אין התייחסות למספרים שעל השקיות. ניתן להוסיף מספר שחקנים ולתעד תוצאות כל שחקן או כל קבוצה בנפרד.

על השחקן בתורו לזרוק את 5 השקיות בזו אחר זו ולנסות לקלוע לארבעת החורים שעל לוח הקליעה למטרה. אם 3 שקיות החטיאו עובר התור לשחקן הבא גם אם לא סיים לזרוק את כל חמש השקיות. כל שחקן מבצע תרגיל שרשרת על תוצאות הקליעה על פי המפתח הבא:

אם קלע לגומה הראשונה - 1 נקודה

אם קלע לגומה השניה – 2 נקודות

אם קלע לגומה השלישית – 3 נקודות

אם קלע לגומה הרביעית – 4 נקודות.

כך לדוגמא אם קלע השחקן בתורו 2 שקיות לגומה הראשונה ושקית אחת לגומה 3 ושתי שקיות היו

"בחזין" - יקבל השחקן עבור תור זה:  $5=0+0+1+1+3$

אפשרויות גיוון:

להגדיל את הניקוד עבור כל קליעה ובכך להגדיל את רמת הקושי של תרגיל החיבור, לדוגמא:

גומה ראשונה-2 נק', גומה שניה – 4 נק' וכך הלאה

גומה ראשונה – 10 נק', גומה שניה – 20 נק' וכך הלאה.

### כדורסל

משחק ל 2-6 משתתפים.

על לוח הכדורסל ששה סלים.

השתמשו בשקיות הזריקה הכתומות עם המספרים 3,4 ו 5. זרקו את השקיות בזו אחר זו אל לוח הקליעה למטרה. כל פעם שהשקית לא פוגעת בלוח או נכנסת לשקית הניקוד הוא 0 עבור שקית זו.

לאחר שלוש זריקות מחשבים את התוצאה בצורה הבאה:

סל אדום – X 1 המספר שעל שקית הזריקה.

סל כתום – X 2 המספר שעל שקית הזריקה

סל כחול – X3 המספר שעל שקית הזריקה.

אפשרויות גיוון:

- להשתמש בשלוש שקיות אחרות לעבודה על כפל במספרים אחרים.

- להוסיף – במקרה שזורקים שתי שקיות לאותו סל, מחברים את המספרים שעל גבי השקיות ומבצעים תרגיל כפל.

- להחליט שקליעה לסל בצבע הכתום גורמת להפחתה במספר הנקודות על פי המספר שעל גב השקית.

## גולף

משחק ל 2 – 6 משתתפים.

משחק חיסור:

משתמשים בשקיות הסגולות לצורך משחק זה.

לדוגמא: כל שחקן בתורו זורק את השקית הסגולה ועליה המספר שש.

מפחיתים את המספר שש מהמספר על הדגלון שליד הגומה בה נחתה השקית.

מתעדים את תוצאת תרגיל החיסור עבור כל שחקן.

לדוגמא: השקית נחתה בגומה הצהובה הציון:  $10=16-6$ .

אם השחקן החטיא את כל הגומות והשקית נחתה בחוץ הוא "נקנס" ב 20 נקודות.

לאחר 5 סיבובים מחברים את סכום התוצאות בכל סיבוב.

מנצח השחקן שלו מספר הנקודות הנמוך ביותר.

משחק חילוק עם שארית:

משתמשים בשקיות הכתומות 3, 4, 5

בכל משחק בוחרים בשקית אחת, לדוגמא במספר 3.

כל שחקן בתורו זורק את השקית לעבר הגומות. הניקוד עבור הזריקה הוא השארית שהתקבלה לאחר

פעולת החילוק. לדוגמא: אם השקית נפלה בגומה שלידה המספר 13 השחקן זוכה בנקודה אחת.  $4=13:3$

עם שארית 1. אם השחקן לא הצליח לקלוע לגומה בתורו הניקוד=0.

לאחר חמישה סיבובים, מסכמים את התוצאות. מנצח השחקן שלו מרב הנקודות.

**באולינג** – חיבור בתחום העשרת הראשונה וחיבור עשרות שלמות.

המשחק מיועד ל 6-2 משתתפים.

כל שחקן בתורו בוחר שתי שקיות זריקה אשר סכומן נותן את התוצאה 10. לדוגמא 7 ו 3.

על לוח הבאולינג 4 כיסי זריקה.

הכיס העליון ששוליו כתומים – מזכה את הזורק ב 20 נקודות על כל קליעה.

הכיס התחתון (ששוליו כחולים) מזכה את הזורק ב 10 נקודות.

שני הכיסים הצדדיים ששוליהם ירוקים מזכים את הזורק בסכום הנקודות המופיע על שקית הזריקה

שזרק.

בכל תור זורק המשתתף את שתי שקיות הזריקה שברשותו בזו אחר זו. קליעה בכיס הכתום או הכחול

בזריקה הראשונה מסיימת את תור המשתתף והוא מקבל 20 נקודות או 10 נקודות בהתאמה.

לאחר חמישה "סיבובים" מסכמים את הנקודות עבור כל משתתף. מנצח המשתתף שזכה במרב הנקודות.

## הרחבה למשחקים בשברים

את ההרחבה כדאי לבצע על ידי הצמדת צמדנים ליד הסלים בלוח הכדורסל.

בלוח 6 סלים ליד כל סל הצמידו צמדן ואליו הצמידו בכל פעם שברים שונים. (מצורף צמדן במארז).

אפשרויות למשחק:

1. בחרו בשברים  $1/4, 1/2, 1/2, 1/3, 1/3, 1/4$ . כל ילד בתורו זורק 3 שקיות לסל. הוא יכול לבחור

להפסיק את הזריקות גם אחרי שזרק 2 שקיות. המטרה להגיע למספר הקרוב ביותר לשלם, אך לא לעבור

אותו.

בכל סיבוב השחקן שהיה הקרוב ביותר לשלם, או שהגיע למספר 1 - זוכה בשתי נקודות. שחקן שעבר

את המספר אחד אינו זוכה בנקודות בסיבוב זה.

2. חיבור שברים מעורבים – משתמשים בשקיות שעליהן המספרים 3,2,4. ליד הסלים מדביקים על הצמדנים את השברים הבאים:  $1/2, 3/4, 1/4, 2/3, 5/6, 1/3$ . כל שחקן בתורו זורק את שלוש השקיות לסל בזו אחר זו. הניקוד הוא תוצאה של חיבור המספר שעל שקית הזריקה עם השבר שליד הסל. ניתן להתחיל בזריקה של שקית אחת בכל תור ולהגדיל בהמשך את מספר השקיות על מנת ליצור תרגילי שרשרת עם שברים.
3. כפל שברים – כמו במשחק הקודם אבל עם תרגילי כפל.