

מדריך בינגו שברים

תכולה

4 לוחות בינגו דו-צדדיים

מחוג שברים

36 כוכביות (לסימון התוצאות)

רמה 1 – הכרת שברים

1, $1/2$, $1/3$, $2/3$, $1/4$, $3/4$, $1/5$, $2/5$, $1/6$, $5/6$

המטרה

להיות השחקן הראשון אשר מכסה 3 תוצאות ברצף בעזרת הכוכביות. ניתן לכסות התוצאות בכל כיוון.

הכנה

כל שחקן בוחר לוח בינגו ומניח את הצד עם רמה 1 כלפי מעלה. מחלקים את הכוכבים בצורה שווה לכל המשתתפים. כל שחקן יכול להניח כוכבית על המשבצת הריקה במרכז הלוח שלו.

צורת המשחק

1. מי שנבחר להתחיל מסובב את מחוג השברים (רמה 1) וקורא בשם השבר שעליו מצביע המחוג. בסיבוב הבא השחקן שמימינו מסובב את מחוג השברים וכך הלאה.
2. במידה ויש על לוח המשחק היצג של השבר שהוקרא מניחים עליו כוכבית. ניתן להניח רק כוכבית אחת בכל סיבוב של מחוג השברים.
3. מנצח השחקן הראשון אשר כיסה 3 תוצאות ברצף בעזרת הכוכביות. הכיסוי אפשרי להיות בכל כיוון אך חייב להיות בקו ישר.

רמה 2 – שיוויון שברים

$1/2$, $1/3$, $2/3$, $1/4$, $3/4$, $1/5$, $2/5$, $1/6$, $5/6$

המטרה

להיות השחקן הראשון אשר מכסה 3 תוצאות ברצף בעזרת הכוכביות. ניתן לכסות התוצאות בכל כיוון.

הכנה

כל שחקן בוחר לוח בינגו ומניח את הצד עם רמה 2 כלפי מעלה. מחלקים את הכוכבים בצורה שווה לכל המשתתפים. כל שחקן יכול להניח כוכבית על המשבצת הריקה במרכז הלוח שלו.

צורת המשחק

4. מי שנבחר להתחיל מסובב את מחוג השברים (רמה 2) וקורא בשם השבר שעליו מצביע המחוג. בסיבוב הבא השחקן שמימינו מסובב את מחוג השברים וכך הלאה.
5. במידה ויש על לוח המשחק היצג של השבר שהוקרא מניחים עליו כוכבית. ניתן להניח רק כוכבית אחת בכל סיבוב של מחוג השברים.
6. מנצח השחקן הראשון אשר כיסה 3 תוצאות ברצף בעזרת הכוכביות. הכיסוי אפשרי להיות בכל כיוון אך חייב להיות בקו ישר.

אפשרויות נוספות

מנצח השחקן הראשון אשר כיסה את כל המשבצות בלוח שלו. להארכת משך המשחק, רק השחקן אשר מסובב את מחוג השברים רשאי להניח כוכבית על הלוח שלו במידה ויש התאמה.

לוח שוויון שברים

$$2/6 = 1/3$$

$$4/8 = 1/2$$

$$5/10 = 1/2$$

$$8/12 = 2/3$$

$$3/6 = 1/2$$

$$6/8 = 3/4$$

$$6/10 = 3/5$$

$$10/12 = 5/6$$

$$4/6 = 2/3$$

$$2/10 = 1/5$$

$$8/10 = 4/5$$

$$2/8 = 1/4$$

$$4/10 = 2/5$$

$$2/12 = 1/6$$



© כל הזכויות שמורות ליסוד 2021

יִסוּד טלפון: 03-5587990 פקס: 03-5587991 WWW.YESOD.CO.IL