

בְּבִלְגִים בְּאֵנְלִית:

יִצְוָה, תְּנוּעָה, צִירוּף, מִלָּה

הִצְוָה

כדי לסלול את הדרך לקריאה מדויקת ולכתיבה יש להתחיל בהבנת הקשר בין אותיות הניקוד לבין העיצורים. בהמשך יש להכיר את 44 צירופי האותיות, שהם הבסיס של השפה. הכרה מרבית ומיטבית של הצלילים ושל הצירופים היא תנאי הכרחי לקריאה שוטפת ומדויקת, והיא הבסיס להבנת הנקרא ולכתיבה. השטיח "מְדַלְגִים בְּאֵנְלִית: עִיצוּר, תְּנוּעָה, צִירוּף, מִלָּה" מאפשר למידה חווייתית ורב-חושית (דרך ראייה, שמיעה, תנועה ותחושה) של השפה האנגלית. הלמידה בעזרת השטיח היא משמעותית, יוצרת עניין, הנעה והנאה וכן תורמת להפנמת הלמידה ולהבנתה.

מִטְרֹת

- הכרת האותיות הגדולות והקטנות
- הכרת הצלילים (תנועות, עיצורים וצירופים של עיצורים ושל תנועות)
- קריאה וכתיבה של מילים בצורה מדויקת

הִיחֻזִּיּוֹת

- הילדים רואים בצורה חזותית את רכיבי המילים: אותיות קטנות וגדולות, אותיות ניקוד, צירופים
- יש הבחנה ברורה בין עיצורים לבין תנועות, והילדים מרגישים "סדר בראש".
- הילדים רואים בבירור את הצירופים העיקריים של שני צלילים (שתי אותיות עיצור או שתי אותיות ניקוד).
- בחלק התחתון מובאים תומכי זיכרון לצלילים השונים, כולל הצירופים.
- על השטיח יכולים לעמוד כמה ילדים, ולכן שני שחקנים או שתי קבוצות יכולים לשחק **במקביל**.
- הלוח המחיק מחזק את הצד הגרפי, המוטורי והחזותי.

חלקי המשחק: שטיח אותיות 170 × 160 ס"מ, 2 לוחות מחיקים, 108 כרטיסי מילים באנגלית.

ע. י. ב. ג.

שטח

השטח מחולק לאזורים.

אזור הדילוגים: אותיות העיצורים הגדולות מצד אחד והקטנות מהצד השני, וביניהן אותיות התנועות הגדולות מצד אחד והקטנות מהצד השני.

אזור התומכים: שורה של איורים תומכי זיכרון לארבעה צירופי אותיות עיצור ולארבעה צירופי אותיות תנועה שורה של איורים תומכי זיכרון לכל האותיות הילדים מדלגים על אזור הדילוגים, והם יכולים לדלג גם באזור הצירופים.

מדלגים באנגלית עיצור, תנועה, צירוף, מילה

B	C	D	A	a	b	c	d																		
F	G	H	E	e	f	g	h																		
J	K	L	I	i	j	k	l																		
M	N	P	O	o	m	n	p																		
Q	R	S	U	u	q	r	s																		
T	V	W			t	v	w																		
X	Y	Z			x	y	z																		
ch	sh	th	ph	ea	ee	ai	oo																		
Aa	Bb	Cc	Dd	Ee	Ff	Gg	Hh	Ii	Jj	Kk	Ll	Mm	Nn	Oo	Pp	Qq	Rr	Ss	Tt	Uu	Vv	Ww	Xx	Yy	Zz

© כל הזכויות שמורות ליהודית יסוד-תלנית, תל 03-5587990 פקס 03-5587991 www.yesod.co.il

כוחות אחיקים

הילדים כותבים על הלוח אותיות או צירופים או מילים על-פי הדילוגים של המדלג.



כרטיסי מילים באנגלית

בכל כרטיס מילה באנגלית: מצד אחד באותיות קטנות, כולל הפירוש בעברית, ומהצד השני באותיות הגדולות.

הכרטיסים מחולקים לארבעה צבעים לפי האזורים בשטיח ולפי רמת הקושי.
בכל מילה מודגשות האותיות שלפיהן חולקו הכרטיסים.

30 כרטיסים במסגרת כחולה: עיצור – תנועה (מודגשת) – עיצור

30 כרטיסים במסגרת תכולה: תנועה אחת בלבד (מודגשת) ו-2-4 עיצורים

24 כרטיסים במסגרת כתומה: צירופי התנועות OO EE AI EA

24 כרטיסים במסגרת ירוקה: צירופי העיצורים CH PH TH SH



מִצְבְּאִים באנגלית: עיצור, תנועה, צירוף, מילה

השחקנים מדלגים על אותיות שיש הפרדה ביניהן – עיצורים ותנועות וכן אותיות "קטנות" ואותיות "גדולות" – ויוצרים **צלילים**, **צירופים** וכן **מילים** לפי מילים הכתובות בקלפים או לפי מילים שהם בוחרים.

מובאות כאן **הצעות למשחקים**. אפשר להוסיף עליהם, ואפשר להוסיף כרטיסי משחק לפי בחירת התלמידים או המורים.

משחקים לכל כרטיסים: רמת אלו צירוף

1. **דלגי אל האות** הקטנה/הגדולה __. מתאים לכרטיסים במסגרת הכחולה.
2. **דלגי אל הצירוף** __. מתאים לכרטיסים במסגרת הכתומה ולכרטיסים במסגרת הירוקה. **אפשר לקפוץ על שתי האותיות המרכיבות את הצירוף או על הצירוף עצמו.**
3. **הסתובבי בעיניים עצומות על השטיח עד להוראת עצירה.** משתתף מדלג בעיניים עצומות על האותיות ונעצר (על-פי רצונו או על-פי מספר מחיאות כפיים או שיר וכדומה). הקבוצה צריכה לחשוב על מילים המתחילות באות שבה נעצר.



משחקים כרטיסים (רמת אה או צירוף או מילה)

4. דלגי/ אל האות הראשונה/האחרונה או אל הצירוף הראשון/האחרון במילה __. דוגמה: דלגו אל הצירוף האחרון במילה rich. יש לעמוד על C ועל H או על הצירוף CH.
5. דלגי/ אל הניקוד vowel שבמילה __. דוגמה: עמדו על אות הניקוד vowel שבמילה cold. יש לעמוד על ה- O.
6. דלגי/ אל הצליל __ שבמילה __. דוגמה: דלגו אל הצליל "i" במילה BOX. יש לעמוד על B ועל O. דוגמה: דלגו אל הצליל PHI במילה DOLPHIN. יש לדלג אל P, אחר-כך אל H ואחר-כך אל I.
7. כתוב/כתבי את המילה __. דוגמה: כתבו את המילה BOX. יש לעבור ממשבצת למשבצת לפי סדר האותיות במילה. מתאים לכרטיסים במסגרת הכחולה.

- בכל המשחקים שלמעלה אפשר לקבוע אם מדלגים על אותיות גדולות או קטנות.
- אפשר שיהיו שני מדלגים: אחד ידלג על האותיות הקטנות ואחד על הגדולות, ועורכים תחרות:
- מי כתב ראשון את האות או את הצירוף או את המילה.
- אפשר שיהיו שתי קבוצות, וכל אחד מחברי הקבוצה ידלג אל אחת האותיות המרכיבות את המילה.

משחקים שבהם צריך להבין מה כתב המוצג

8. בכל המשחקים 1-7 אפשר להפוך תפקידים: המדלג יקפוץ על אות על צירוף או על מילה, והקבוצה תגלה מה הוא כתב, ותכתוב על לוח המחיק.
9. המדלג בוחר מילה וכותב אותה בידיים וברגליים ללא סדר האותיות. עליו לעמוד בעת ובעונה אחת על שלוש האותיות. הקבוצה צריכה לנחש איזו מילה כתב, ולכתוב את המילה על הלוח המחיק. לעיתים מתאימות שתי מילים, למשל: DOG – GOD ; POT – TOP ; TEA – EAT.

